小島秀夫
@Kojima_Hideo

MGS2、MGS3の特殊ゲームオーバー画面も同じ。あるギミックの為に用意した。MGS2のラストで偽ゲームオーバー画面になる。プレイヤーはコントローラーから手を離すが、実はよく見ると画面が小さくなったものの、まだ動いている。MGS3のゲームオーバー画面もソロー戦の仮死薬の為に用意。

Traducir Tweet

9:22 a. m. · 28 feb. 2015 · Twitter for iPhone

**237** Retweets **380** Me gusta

**いつものシュンスケ** @uno_XYZ_ · 28 feb. 2015

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo MGS2のあの画面には見事引っかかってましたw

ソロー戦では仮死薬を使いわすれコンティニューを押してしまい、当時途中で死ぬことを知らなかったので、あの道を何周もしていましたw

  3

**世界を売ったりょう** @524Ryo · 28 feb. 2015

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo ソロー戦の蘇生薬服用、何度も何度も川を突き進み、何度も何度もコンティニューして断念しようとした時、たまたま当たったL2ボタンでメニューウィンドウが開け、そこで初めてその事がわかった時はホントに嬉しかったです...

  1

**けけごろう** @KEKE432 · 28 feb. 2015

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo どちらも見事に引っかかりましたw
操作性のよさもそうですが、ルールがフェアネスを貫いているゲームはやっぱりいつの時代も面白いですね。

 

**ngptg** @NgptgA · 28 feb. 2015

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo ...つまり"V"にもあると..."ニヤリ"www(*^^*)楽しみですねっ(#^.^#)

## Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている